



## M1 Clara und die EU | M1.1 Anleitung

KATEGORIE	ERKENNEN	45 Minuten
METHODE	Puzzle mit Storytelling	
SOZIALFORM	 	
LERNZIEL	EU-Institutionen kennenlernen	
GRUPPENGROSSE	6–32	
VORBEREITUNG FÜR MATERIALIEN	ca. 20 Minuten	
MATERIALIEN	M1.1 Anleitung M1.2 Storytelling M1.3 Spielzettel + Puzzleteile M1.4 PPP	

### Kurzbeschreibung

Die Teilnehmenden ordnen den vier EU-Institutionen Europäischer Rat, Europäische Kommission, Europäisches Parlament und Rat der Europäischen Union jeweils 6 Eigenschaften zu und erlangen dabei Basiswissen zum europäischen Institutionengefüge bzw. frischen bestehendes Fachwissen auf.

### Ablauf

- (1) Teilen Sie die Spielenden in Kleingruppen von je 3 bis 5 Personen auf.
- (2) Jede Gruppe bekommt die Spielmaterialien (M1.3) bestehend aus 4 Spielzetteln (einem für jede EU-Institution) und 24 Puzzleteilen (Eigenschaften der Institutionen) ausgehändigt.
- (3) Verfügen die Teilnehmenden bereits über Vorwissen zum Thema, geben Sie ihnen einige Minuten Zeit, um die Puzzleteile der richtigen Institution zuzuordnen. Besteht bisher kein Fachwissen zum Thema, überspringen Sie diese Phase.
- (4) Lesen Sie die Geschichte „Clara und die EU“ laut vor (M1.2). Zeigen Sie parallel per Beamer die Power-Point-Präsentation (M1.4) mit den zu den Textabschnitten passenden Bildern. Die Geschichte hat 4 Abschnitte.
- (5) Unterbrechen Sie nach jedem Abschnitt und geben Sie den Teilnehmenden ca. 5 Minuten Zeit, um gemeinsam die gelegten Puzzleteile zur jeweiligen Institution zu überprüfen bzw. diese erstmals zuzuordnen.

(6) Tragen Sie die Ergebnisse zusammen.

(7) Wiederholen Sie die Schritte (5) und (6) für die weiteren 3 Abschnitte.

## Vorbereitung



Für TN: [Anzahl an Kleingruppen] x M1.3 einseitig  
Für Gruppenleitung: 1 x M1.2



Puzzleteile ausschneiden  
(kann ggf. von TN selbst erledigt werden)



---



M1.4 auf PC mit Projektor/ Whiteboard öffnen